

«УТВЕРЖДАЮ»

Председатель

Федерации шахмат

Кемеровской области



М.П. Ивахин

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении XX областного шахматного турнира памяти тренера С.В. Карпунова

1. Цели:

- укрепление дружеских связей между шахматными клубами;
- повышение спортивного мастерства.

2. Место и время проведения.

Турнир проводится 19 и 20 марта 2016 г. на базе отдыха «Южная» (Новокузнецкий район, п. Чистая грива). Отправление автобуса от «ДЮСШ по шахматам им. Б.А. Кустова» (Орджоникидзе, 23) 19 марта в 12 часов.

3. Регламент.

Система проведения – швейцарская, до 9 туров с контролем времени 7 минут + 4 секунды за каждый сделанный ход, начиная с первого. Жеребьевка компьютерная.

4. Участники.

К участию в турнире допускаются шахматные тренеры (педагоги) спортивных и образовательных учреждений области, получившие персональное приглашение.

Обязательно предварительное подтверждение участия до 12 марта по электронной почте safeflight@mail.ru.

5. Определение победителей.

Победители определяются по наибольшей сумме набранных очков. Дополнительные показатели при равенстве очков: 1) усеченный коэффициент Бухгольца (без одного худшего результата); 2) коэффициент Бухгольца; 3) личная встреча; 4) количество побед.

6. Награждение.

Участники, занявшие 1-3 места, награждаются дипломами.

Участники, занявшие 1-10 места, награждаются денежными призами:

за 1 место – 3500 руб.; 2 – 3000 руб.; 3 – 2500 руб.; 4 – 2000 руб.; 5-10 места – по 1000 руб.

Призы делятся только в случае равенства всех показателей.

7. Расходы.

Обеспечение призового фонда – за счет средств Федерации шахмат Кемеровской области.

Расходы по проезду от г. Новокузнецка до базы отдыха «Южная», проживанию и питанию на базе – 500 рублей, за счет командирующих организаций или самих участников.

8. Руководство соревнованием.

Общее руководство соревнованием осуществляется Федерацией шахмат Кемеровской области.

Непосредственное проведение турнира возлагается на судейскую коллегию.

Главный судья – Шукан Владимир Петрович, ССВК/АФ.

Директор турнира

Глухов В.П.